

# Creationary



3-8



7+



30 - 60

- Reglas de  
juego

- Regras



- Règles



- Rules





## ¡Una nueva forma de jugar!

Llega LEGO® Games, la primera colección de juegos del mundo que puedes construir, jugar y cambiar. Gracias al exclusivo Dado LEGO, que podrás construir a tu gusto, y a sus reglas, totalmente modificables, LEGO Games representa una nueva forma de divertirse con la familia y los amigos.



## Uma nova forma de jogar!

Apresentamos os LEGO® Games, a primeira coleção de jogos para construir, jogar e modificar. Com o exclusivo Dado LEGO para construir e regras de jogo modificáveis, os LEGO Games são uma nova forma de te divertires com a família ou amigos.



## Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



## A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



# CONSTRUYE



Un estimulante juego que pondrá a prueba tu imaginación, tu creatividad y tus habilidades de construcción y asociación.



Algunas de las creaciones que pueden construirse durante una partida

## Objetivo del juego

Deberás adivinar lo que están construyendo los demás jugadores y construir con la suficiente destreza como para que otra persona pueda adivinar lo que has creado. Ganarás puntos construyendo bien y siendo el primero en adivinar los objetos de los demás. El jugador que haya acumulado más puntos al final de la ronda ganará la partida.

## Preparativos

Utiliza la bandeja para clasificar los ladrillos por colores, como se muestra en la imagen anterior. Baraja las cartas y colócalas bocaabajo sobre la mesa, formando tres montones: Fácil ?, Medio ?? y Difícil ???.

Construye el Dado LEGO® usando los cuadros de colores que se muestran a continuación:



Este set incluye una herramienta que te ayudará a quitar los cuadros del Dado LEGO.

Libre: ANTES de tomar una carta, comunica a los demás jugadores a cuál de las cuatro categorías pertenece el objeto que vas a construir.

Doble: El jugador situado a la izquierda del jugador que ha lanzado elige la categoría. Si el jugador correspondiente adivina correctamente el objeto creado, tanto el constructor como el acertante reciben 2 puntos.

Puedes fotografiar aquellas creaciones de las que te sientas especialmente orgulloso antes de desmontarlas y comenzar una partida nueva.



# JUEGA

## Desarrollo del juego

Antes de empezar, selecciona el modo de juego que prefieras entre los cuatro que se describen a continuación. Comienza el jugador más joven. El turno pasa a partir de entonces de un jugador a otro en sentido horario.

### MODO 1: Un jugador construye; un máximo de siete jugadores adivinan

El constructor lanza el Dado LEGO® y toma una carta sin que nadie pueda verla. A continuación, comienza a construir la imagen de la carta correspondiente a la categoría obtenida. Los demás jugadores intentan adivinar lo que está construyendo. El primer jugador que consigue adivinar el objeto obtiene un punto, al igual que el constructor. Si nadie consigue adivinar el objeto en un tiempo razonable, no se otorgan puntos y el turno de construcción pasa al siguiente jugador. Una vez que todos los jugadores han recibido un turno de construcción, gana el jugador que ha conseguido más puntos. O puedes continuar jugando hasta que un jugador consiga 5 puntos y gane la partida.

Opciones para los jugadores que adivinan:

- 1) Sólo disponen de un intento.
- 2) Disponen de varios intentos.

### MODO 2: Un jugador adivina; un máximo de cuatro jugadores construye

El jugador que adivina lanza el Dado LEGO para elegir una categoría. Cada constructor toma entonces una carta sin que nadie más pueda verla y, a continuación, comienza a construir la imagen de la carta. Transcurrido un tiempo razonable, un jugador intenta adivinar lo que están construyendo los demás jugadores. Si el jugador que adivina, lo hace correctamente, tanto el jugador que construye como él reciben un punto. Si el jugador no consigue adivinarlo, ningún jugador recibe puntos. Cuando el jugador ha conseguido adivinar todos los objetos, su turno pasa al siguiente jugador. Una vez que todos los jugadores hayan tenido que adivinar, ganará el jugador que haya conseguido más puntos. O puedes continuar jugando hasta que un jugador consiga 5 puntos y gane la partida.

Opciones para el jugador que adivina:

- 1) Sólo dispone de un intento por creación.
- 2) Dispone de dos o más intentos por creación.

### MODO 3: Juego en equipo; entre 2 y 4 equipos formados por dos o más jugadores

Un jugador lanza el Dado LEGO para elegir una categoría. A continuación, un jugador de cada equipo toma una carta sin que nadie más pueda verla y comienza a construir la imagen de la carta correspondiente.

Los demás jugadores de su equipo intentan adivinar lo que está construyendo. El primer equipo que consiga adivinar correctamente obtiene un punto. El papel de constructor deberá pasar de un jugador a otro dentro de cada equipo. Continúa jugando hasta que un equipo consiga 5 puntos y gane la partida. O juega hasta que todos los jugadores hayan lanzado al llegar su turno; en este caso, ganará el equipo que haya conseguido más puntos.

### MODO 4: Juego colaborativo; un equipo contra el reloj

Establece un límite de tiempo contra el que competir (por ejemplo 5, 10 o 15 minutos). El reto es conseguir el máximo de aciertos durante dicho periodo. Un jugador lanza el Dado LEGO para elegir una categoría y toma una carta sin que nadie más pueda verla. A continuación, comienza a construir la imagen de la carta correspondiente a la categoría obtenida al lanzar. Todos los demás jugadores tratan de adivinar el objeto. Si algún jugador acierta, la carta cuenta como un punto, el siguiente jugador lanza el Dado LEGO y comienza a construir. Averigua cuántas creaciones puedes adivinar correctamente durante el periodo establecido. ¡Juega de nuevo e intenta batir tu récord!

## Puntuación

Si consigues un punto durante el juego, toma una carta de la baraja y amontónala cerca de ti. Puedes elegir entre las cartas de construcción de tipo Fácil, Medio o Difícil dependiendo de tus habilidades de construcción. Todas ellas tienen el mismo valor: 1 punto.

## Resolver un empate

Si se produce un empate al final de un juego, juega una ronda final para determinar el ganador.



## TU JUEGO, TUS REGLAS

El Dado LEGO® te ofrece la libertad de cambiar el juego a tu gusto. Puedes cambiar el área de juego, las piezas e incluso las reglas. Los cambios que hagas harán el juego cada vez más TUYO.

El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Así podrás comprobar si el cambio hace el juego más divertido. Si es así, conserva el cambio y prueba con otro.

Cambiar un juego siempre es más divertido si se hace en compañía. Así, todos conocerán las reglas y sabrán qué ha cambiado. Recuerda asegurarte de que todo aquel que juegue conozca las reglas nuevas **ANTES** de empezar a jugar.

Ahora que sabes cómo jugar usando nuestras reglas, prueba alguna de las sugerencias que te ofrecemos a continuación para cambiar el juego y, después, trata de hacer un cambio tú solo.

### 1) Usa tu imaginación



Escríbe el nombre de algo perteneciente a una de las cuatro categorías. Comunica a los demás jugadores de qué categoría se trata y construye el objeto. Según el modo de juego que hayas elegido, el primer jugador que consiga acertar el objeto obtendrá una carta valorada en un punto, al igual que el constructor. Cuando hayas terminado tu turno de construcción, enseña a los demás jugadores lo que habías escrito.

### 2) Desafío constructivo

Sustituye el cuadro doble o el que prefieras por un cuadro de color negro en el Dado LEGO.



Si lanzas y obtienes el cuadro de color negro, deberás construir superando UNO de los siguientes obstáculos:

- 1) Construir usando una sola mano;
- 2) Construir con los ojos cerrados (recoge primero los elementos que necesites);
- 3) Construir usando elementos de un único color;
- 4) Construir usando una carta cuyo tipo sea más difícil de lo que sueles elegir. Ínténtalo con el tipo medio si sueles elegir el tipo fácil o con el tipo difícil si sueles elegir el tipo medio.

### 3) Partidas más largas, más cortas o más complicadas

Cambia el número de puntos necesario para ganar la partida. También puedes asignar 2 puntos a las cartas de tipo medio y 3 puntos a las cartas de tipo difícil. La decisión es tuya.

### Inventa y comparte tus propias reglas

Inventa tus propias reglas y compártelas con tus amigos. Pon a prueba a tus amigos creando las reglas más originales. Construye, juega y cambia para una mayor diversión.



# CONSTRUIR

Um jogo estimulante para pôr à prova ao máximo a tua imaginação, criatividade e talentos de construção e reflexão.



Exemplos de construções efectuadas durante um jogo



Dado LEGO®

## Objectivo do jogo

Tens de adivinhar o que os outros jogadores estão a construir e ser hábil a construir para que os outros possam adivinhar as tuas intenções. Construir bem e ser o primeiro a adivinhar dão direito a pontos, e quem tiver mais pontos no fim do jogo é o vencedor.

## Preparação para o jogo

Separas as peças no tabuleiro de acordo com a respectiva cor, como acima ilustrado. Baralha as cartas e coloca-as viradas para baixo em cima da mesa em três pilhas, de acordo com o grau de dificuldade: Fácil [?], Médio [??] e Difícil [???].

Monta o Dado LEGO® utilizando as faces coloridas mostradas em baixo:



A embalagem inclui uma ferramenta para ajudar a remover as faces do Dado LEGO

À escolha: ANTES de pegares numa carta, diz aos outros jogadores qual das quatro categorias vais construir.

Duplo: O jogador situado à tua esquerda escolhe a categoria. Se um jogador adivinhar correctamente o que foi construído, tanto o construtor como quem adivinhou ganham 2 pontos.

Não te esqueças de fotografar as tuas melhores criações antes de as desmontares.

# JOGAR



## Regras do jogo

Antes de começares, escolhe um dos quatro modos de jogo.

O jogo começa pelo jogador mais novo. O jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio.

### MODO 1: Um construtor - até 7 jogadores tentam adivinhar

O construtor lança o Dado LEGO® e tira uma carta sem que os outros a vejam, e de seguida começa a construir a imagem na carta correspondente à categoria indicada pelo dado.

Os outros jogadores tentam adivinhar o que está a ser construído. O primeiro que adivinhe correctamente, bem como o construtor, ganham um ponto. Se ninguém acertar depois de algum tempo, não são marcados pontos e o próximo jogador torna-se o construtor. Depois de todos terem sido construtores, o jogador que tiver mais pontos, **OU** o que obtiver primeiro 5 pontos vence.

Opções:

1) Só se pode adivinhar uma vez. 2) Pode-se adivinhar várias vezes.

### MODO 2: Um jogador tenta adivinhar - até quatro construtores

O jogador que adivinha lança o Dado LEGO para seleccionar a categoria. Em seguida, cada jogador tira uma carta, sem a mostrar aos outros jogadores, e começa a construir a imagem correspondente à categoria indicada no dado. Quem lançou o dado tem agora que adivinhar, dentro de um espaço de tempo razável, o que está a ser construído pelos outros. Por cada resposta certa, ambos os jogadores envolvidos marcam um ponto. Se a resposta for errada, nem um nem outro marcam pontos. Depois de se ter tentado adivinhar todas as criações, é a vez do jogador seguinte adivinhar. Vence quem tiver mais pontos depois de todos terem tido a sua vez a adivinhar **OU** quem obtiver primeiro 5 pontos.

Opções:

1) Só se pode adivinhar uma vez por criação. 2) Pode-se adivinhar duas ou mais vezes por criação.

### MODO 3: Jogo de equipa – 2 a 4 equipas de dois ou mais jogadores

Um jogador lança o Dado LEGO para seleccionar a categoria. Em seguida, um jogador de cada equipa tira uma carta, sem a mostrar aos restantes, e começa a construir a imagem correspondente à categoria indicada no lançamento do dado.

Os parceiros de equipa tentam adivinhar o que está a ser construído. A primeira equipa a adivinhar ganha um ponto. Os jogadores devem alternar o papel de construtor. Vence quem chegar primeiro aos 5 pontos **OU** quando todos tiverem lançado o dado uma vez, quem tiver mais pontos ganha.

### MODO 4: Jogo de colaboração – Uma equipa contra o relógio

Fixar um limite de tempo para a partida (por ex. 5, 10 ou 15 minutos). O desafio consiste em bater o recorde do maior número de respostas acertadas nesse espaço de tempo. Um jogador lança o Dado LEGO para seleccionar uma categoria, tira uma carta sem a mostrar aos restantes, e começa a construir a imagem na carta correspondente à categoria indicada no lançamento. Todos os jogadores adivinham. Se alguém adivinhar correctamente, a carta vale um ponto e é a vez do jogador seguinte lançar o Dado LEGO e começar a construir. Quantas construções consegues adivinhar correctamente no tempo limite? Volta a jogar para tentar bater o teu recorde!

## Marcação de pontos

Quando marcas um ponto durante o jogo, tira uma carta do baralho e coloca-a junto de ti. Podes escolher construir a partir da pilha de cartas Fácil, Médio ou Difícil dependendo da tua habilidade de construção. Todas as cartas têm o mesmo valor, 1 ponto.

## Ganhar um jogo empatado

Se os resultados estiverem empatados no fim do jogo, volta a jogar mais uma vez para decidir quem é o vencedor.



# VARIAR

## O TEU JOGO – AS TUAS REGRAS

O Dado LEGO® dá-te a possibilidade de modifiques o jogo e personalizá-lo. Podes alterar a área de jogo, as peças e mesmo as regras. Cada pequena alteração dá um toque mais pessoal ao TEU jogo.

O segredo para alterar um jogo é alterar uma coisa de cada vez. Assim, podes verificar se essa alteração torna o jogo mais divertido. Se isso acontecer, mantém-na e experimenta outra.

Alterar um jogo é sempre mais divertido quando é feito em grupo. Deste modo, todos conhecem as regras e sabem o que foi alterado. Assegura-te de que todos os jogadores conhecem as regras **ANTES** de começarem a jogar.

Agora que já conheces as regras de base, experimenta uma das seguintes sugestões de regras para variar o jogo. Depois tenta criar as tuas próprias regras.

### 1) Usa a tua imaginação



Escreve o nome de algo pertencente a uma das quatro categorias. Diz qual é a categoria aos outros jogadores e começa a construir o que imaginaste. Dependendo do modo de jogo escolhido, o primeiro a adivinhar correctamente obtém uma carta com valor de um ponto e o construtor também marca um ponto. Quando terminar a tua vez a construir, mostra aos outros jogadores o que tinhas escrito.

### 2) Desafio de construção

(substitui a peça dupla ou a peça de escolha pela peça preta no Dado LEGO)



Quando o resultado do dado for preto, tens de construir com UMA das seguintes dificuldades:

- 1) Construir usando apenas uma mão;
- 2) Construir com os olhos fechados (começa por reunir as peças que irás utilizar);
- 3) Construir usando apenas uma cor;
- 4) Construir usando uma carta com dificuldade superior à normalmente usada. Tenta a pilha de dificuldade média se normalmente escolhes a fácil e tenta a pilha de dificuldade superior se normalmente escolhes a média.

### 3) Jogo de duração mais longa, mais curta ou mais difícil

Altera o número de pontos necessários para vencer o jogo. Ou faz valer as cartas de dificuldade média 2 pontos e as cartas de dificuldade difícil 3 pontos. Tu decides.

### Inventa e partilha as tuas regras

Testa a tua imaginação. Inventa as tuas regras e partilha-as com os amigos. Põe os teus amigos à prova, criando as regras mais originais. Constrói, joga e altera as regras para uma maior diversão.



# CONSTRUIRE

Lancez le dé LEGO® pour sélectionner l'une des quatre passionnantes catégories de construction : véhicules, bâtiments, nature ou objets. Aux autres de deviner ce que vous construisez ! Faites marcher votre imagination, votre créativité, votre réflexion et vos talents de constructeur !



## But du jeu

Devinez ce que les autres joueurs sont en train de construire et faites en sorte que ce que vous construisez soit reconnaissable par les autres. Le meilleur constructeur et le premier à deviner gagnent des points. Celui qui a le plus de points en fin de partie l'emporte.

## Préparation

Répartissez les briques dans la réserve selon leur couleur, comme illustré. Mélangez les cartes et placez-les sur la table, face cachée, en trois piles : Facile [?], Moyen [??] et Difficile [???].

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Au choix : AVANT de prendre une carte, indiquez aux autres joueurs la catégorie de votre choix.

Double : Le joueur à votre gauche choisit la catégorie. Lorsqu'un joueur devine ce qu'un autre construit, chacun des deux gagne 2 points.

Pensez à photographier vos meilleures réalisations avant de les démonter.



# JOUER

## Déroulement de la partie

Avant de commencer, sélectionnez votre mode de jeu parmi les 4 ci-dessous.

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

### **MODE 1 : 1 joueur construit, jusqu'à 7 joueurs devinent**

Le constructeur lance le dé LEGO®, puis pioche une carte sans la montrer aux autres. Il commence alors à construire l'image représentée sur la carte, correspondant à la catégorie déterminée par le dé.

Les autres joueurs essayent de deviner ce qu'il construit. Le premier qui trouve marque 1 point, ainsi que le constructeur. Si personne ne trouve dans un temps imparti, aucun des joueurs ne marque de point et c'est au tour du joueur suivant de construire. Une fois que chacun a tenu le rôle de constructeur une fois, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points.

*Variantes : 1) Ceux qui devinent n'ont droit qu'à une proposition. 2) Ceux qui devinent ont plusieurs essais.*

### **MODE 2 : 1 joueur devine, jusqu'à 4 joueurs construisent**

Le joueur qui devine lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie. Chaque constructeur pioche alors une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé. Dans un laps de temps imparti, le joueur doit deviner ce que construisent les autres. Pour chaque bonne réponse, celui qui devine et le constructeur marquent 1 point. S'il se trompe, aucun des deux ne marque de point. Une fois qu'il a deviné toutes les constructions, c'est au tour du joueur suivant. Une fois que tous les joueurs ont tenu ce rôle une fois, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points.

*Variantes : 1) Ceux qui devinent n'ont droit qu'à une proposition. 2) Ceux qui devinent ont plusieurs essais.*

### **MODE 3 : Jeu par équipe - De 2 à 4 équipes de 2 joueurs ou plus**

Un des joueurs lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie. Un joueur de chaque équipe pioche alors une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé.

Les autres joueurs de chaque équipe essayent de deviner ce qui est construit. La première équipe à trouver marque 1 point. Les joueurs de chaque équipe se relaient dans le rôle du constructeur. Une fois que chacun est passé, l'équipe qui totalise le plus de points remporte la partie.

### **MODE 4 : Jeu de collaboration - Une équipe contre la montre**

Fixez une durée (par exemple, 5, 10 ou 15 minutes). Votre défi consiste à battre le record du plus grand nombre de bonnes réponses dans le temps imparti. Un des joueurs lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie, pioche une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé. Tous les autres devinent. Si l'un d'eux trouve la réponse, la carte rapporte 1 point et c'est au joueur suivant de lancer le dé LEGO et de piocher une carte. Combien de constructions devinerez-vous dans le temps imparti ? Refaites une partie pour essayer de battre le record !

## **Marquage des points**

Lorsque vous marquez un point en cours de partie, piochez une carte et placez-la sur une pile près de vous. Vous pouvez choisir la pile Facile, Moyen ou Difficile, selon votre habilité. Toutes les cartes ont la même valeur : 1 point.

## **Se départager en cas d'égalité**

En cas d'égalité à la fin de la partie, faites un dernier coup pour vous départager.

# CHANGER



## VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !

### 1) Faites travailler votre imagination



Notez un mot appartenant à l'une des quatre catégories. Indiquez aux autres joueurs la catégorie choisie et construisez votre objet. Selon le mode de jeu choisi, le premier qui devine correctement obtient une carte valant 1 point et le constructeur marque également 1 point. Lorsque vous avez terminé votre construction, montrez aux autres joueurs ce que vous aviez noté.

### 2) Défi

Remplacez la face Double ou la face Au choix par la face noire sur le dé LEGO.



Lorsque le dé tombe sur Noir, vous devez réaliser votre construction en ajoutant UNE des difficultés suivantes :

- 1) Construisez d'une seule main ;
- 2) Construisez les yeux fermés (commencez par rassembler les éléments dont vous aurez besoin) ;
- 3) Construisez en une seule couleur ;
- 4) Construisez en utilisant une carte de difficulté supérieure à celle normalement utilisée.

Essayez Moyen si vous utilisez normalement la pile Facile et essayez Difficile si vous utilisez normalement Moyen.

### 3) Partie plus longue, plus courte ou plus dure

Changez le nombre de points nécessaires pour remporter la partie. Ou faites compter les cartes moyennes pour 2 points et les cartes difficiles pour 3 points.

### Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

### Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !



# BUILD

A challenging game to test your imagination, creativity, building and guessing skills to the max.



Building tray



Cards

Some creations  
that have been built  
during a game



LEGO® dice

## Aim of the game

You have to guess what the other players are building and build well enough so someone can guess what you have made. Both building well and guessing first score you points, the one with the most points at the end of the round wins.

## Setting up the game

Divide the bricks into their separate colours in the tray as seen above. Shuffle the cards and place them face down on the table in three piles: Easy , Medium , and Hard .

Build the LEGO® Dice using the coloured sides shown below:



Choose: BEFORE taking a card, tell the other players which of the four categories you will build.

Double: The player to the left of the player rolling picks the category. If the creation is guessed correctly, the builder and guesser get 2 points each.



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Remember to photograph any creations you are proud of before you dismantle them to start another game.

# PLAY



## Playing the game

Before starting, select your preferred mode of play from the four below.

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

### MODE 1: One builder – up to seven guessers

The builder rolls the LEGO® Dice and takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled.

The other players try to guess what is being built. The first guesser to guess correctly gets a point and so does the builder. If no one guesses correctly within a reasonable time, no points are scored and the next player becomes the builder. After all players have been the builder, the player with the most points wins.

**OR** play first to get 5 points wins.

*Guessing options: 1) Guessers are only allowed one guess. 2) Guessers are allowed multiple guesses.*

### MODE 2: One guesser - up to four builders

The guesser rolls the LEGO Dice to select a category. Each builder then takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled. Within a reasonable amount of time, the guesser tries to guess what is being built by the other players. If the guesser guesses correctly, both the guesser and builder score one point. If the guesser does not guess correctly, neither the guesser nor the builder score a point. When guesser has guessed at all the creations, the next player becomes the guesser. After all players have been guessers, the player with the most points wins.

**OR** play first to get 5 points wins.

*Guessing options: 1) The guesser has one guess per creation. 2) The guesser has two or more guesses per creation.*

### MODE 3: Team play - 2 to 4 teams of two or more players

One player rolls the LEGO Dice to select a category. Then one player on each team takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled.

The other players on the team try to guess what is being built. The first team to guess correctly gets one point. Players should take turns being the team's builder. Play first to get 5 points wins. **OR** play that when all the players have had a turn rolling the dice, the team with the most points wins.

### MODE 4: Collaborative play - One team against the clock

house record for most correct guesses in that amount of time. One player rolls the LEGO Dice to select a category, takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled. Everyone else guesses. If someone guesses correctly, the card is scored and the next player rolls the LEGO Dice and starts building. See how many creations you can guess correctly in the time limit. Play again to see if you can beat your record!

## Scoring points

When you score a point during the game take a card from the deck and place it in a pile near you. You can choose Easy, Medium or Hard cards to build from depending on your building ability. They are all worth the same, 1 point.

## Winning a tied game

If the scores are tied at the end of a game, play one final round to decide a winner.



# CHANGE

## YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make one of your own.

### 1) Use your imagination



Write down the name of something in one of the four categories. Tell the other players what category it is in and then build it. Based on the play mode you have chosen, the first to guess correctly gets a card worth one point and the builder also scores one point. When you are finished with your turn building, show the other players what you had written down.

### 2) Challenge building

(replace the double tile or the choose tile with the black tile on the LEGO Dice)



When you roll black you have to build with ONE of the following difficulties:

- 1) Build using only one hand;
- 2) Build with your eyes closed (first collect the elements you will need to use);
- 3) Build using only one colour of elements;
- 4) Build using a harder card than you normally do. Try medium if you normally build easy and try hard if you normally build medium.

### 3) Longer, shorter or harder game.

Change the number of points needed to win the game. Or make medium cards 2 points and hard cards count as 3 points. It's up to you.

### Invent and share your own rules

Challenge yourself and see what new rules you can create. If they work, upload your “house rules” of the game to [games.LEGO.co.uk](http://games.LEGO.co.uk) and share it with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

### Go online!

[games.LEGO.co.uk](http://games.LEGO.co.uk) is packed with cool features, a short video showing you how to play the game, all of the other exciting games in LEGO Games and other fantastic ways to Build, Play and Change your games.

**FREE! GRATIS! GRATUIT!**



**club**  
MAGAZINE™

**www.LEGOclub.com**



**00800 5346 5555\***



**1-866-534-6258 • 1-877-518-5346**

US & Canada only

Canada seulement

\* Freephone. Mobile charges may apply. \* Numéro sans Frais. Des Frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.

\* Gebührenfrei, Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichen. \* Gratis telefoonnummer vanaf vaste lijn.

\* Det är ett gratis nummer, när du ringer från Fasttelefon. \* Det är gratis, når du ringer från en Fast telefon.



VISIT THE WORLD'S  
BIGGEST LEGO® SHOP!

**www.LEGOshop.com**

 4x 300401	 1x 379501	 2x 4211166	 4x 300121	 2x 366021
 4x 301001	 6x 462401	 2x 4211190	 2x 614321	 1x 329821
 2x 300301	 4x 4170457	 2x 4216695	 2x 4195004	 1x 4275872
 4x 300101	 2x 303901	 2x 4211159	 1x 4559728	 4x 614121
 2x 614301	 6x 306201	 2x 4211186	 2x 371021	 1x 4539364
 2x 4160215	 4x 614101	 1x 4211247	 2x 302221	 4x 3005741
 2x 4216652	 1x 396001	 1x 4243838	 2x 302021	 4x 300423
 1x 306801	 4x 4211149	 8x 4211183	 1x 379521	 4x 301023
 2x 371001	 4x 4211225	 4x 4560465	 2x 304321	 2x 300323
 2x 302201	 2x 4211210	 4x 300421	 2x 4121934	 4x 300123
 1x 302001	 4x 4211201	 4x 300321	 4x 303921	 1x 4559722
				 2x 371023



2x  
302223



2x  
300324



1x  
611644



2x  
395726



2x  
302023



2x  
4187061



2x  
3006844



1x  
4559727



1x  
9341



4x  
300124



1x  
306826



4x  
4107736



1x  
379523



1x  
4559729



1x  
4565560



4x  
4112838



4x  
3005743



1x  
4261269



2x  
393826



2x  
300328



2x  
4109995



2x  
371024



1x  
4226995



4x  
4106356



2x  
4113916



2x  
302224



2x  
4221775



4x  
4251378



2x  
4114306



2x  
302024



1x  
400626



2x  
4559725



4x  
4114319



1x  
379524



2x  
368026



1x  
4559725



4x  
300424



2x  
303924



6x  
4501046



2x  
371028



4x  
301024



2x  
366024



4x  
4514560



2x  
302228



2x  
403228



4x  
4211569



2x  
4211397



2x  
4211010



2x  
302028



4x  
4567448



2x  
4211395



2x  
4216973



1x  
379528



4x  
4211496



1x  
4211452



2x  
4260885



2x  
4142989



4x  
4211388



4x  
4540203



2x  
4211119



2x  
4121969



4x  
4211394



2x  
4211066



2x  
4211066



2x  
303928



2x  
4211387



2x  
4277928



6x  
4211090



4x  
306228



4x  
4211385



2x  
4213574



2x  
306540



1x  
4507311



2x  
4211445



1x  
4210725



1x  
4143346



1x  
4558850



2x  
4211039



2x  
3006840



Servicio Consumidor

Serviço Consumidores

Kundenservice

Customer Service

[www.lego.com/service](http://www.lego.com/service) or dial



00800 5346 5555 :

1-800-422-5346 :



2x  
4263176



2x  
622740



1x  
4211055



1x  
4535553





**3835  
Robo Champ**



■ Un juego rápido y divertido con el que no te cansarás de jugar. De 2 a 3 jugadores.

■ Um jogo rápido e divertido para jogar vezes sem conta para 2 ou 3 jogadores.

■ Un jeu rapide et amusant pour 2 à 3 joueurs.

■ A fast and fun game to play again and again for 2 to 3 players.

2-3    6+    10-15



**3836  
Magikus**



■ Un juego al cual no podrás dejar de jugar. De 2 a 4 jugadores.

■ Um jogo simples mas apaixonante para 2 a 4 jogadores.

■ Un jeu simple mais passionnant pour 2 à 4 joueurs.

■ A simple yet extremely engaging game for 2 to 4 players.

2-4    6+    10-20



**3837  
Monster 4**

Un juego inteligente y emocionante donde el primero en colocar los cuatro monstruos en línea gana.

Um excitante jogo de inteligência onde vence o primeiro a colocar quatro monstros em linha.

Un jeu de réflexion palpitant où le premier à aligner quatre monstres d'une même couleur remporte la partie.

A clever and exciting game where the first to get four of their monsters in a row wins.

2-4    7+    15-20



**3838  
Lava Dragon**

Gracias al Dado LEGO®, las partidas de Lava Dragon son siempre diferentes.

Com o Dado LEGO® todos os jogos de Lava Dragon serão diferentes.

Grâce au dé LEGO® qui se construit au fur et à mesure du jeu, aucune partie de Lava Dragon ne ressemblera à une autre.

With the LEGO® Dice no two games of Lava Dragon are ever the same.

2-4    7+    15-25



3839  
Race 3000



2-4    7+    20-30

ES El Dado LEGO® adquiere una nueva dimensión al utilizarlo en este clásico juego de carreras. De 2 a 4 jugadores.

PT O Dado LEGO® traz uma nova emoção ao jogo clássico de corridas para 2 a 4 jogadores.

FR Le dé LEGO® à construire donne un nouveau tournant à un jeu de course classique pour 2 à 4 joueurs.

EN The LEGO® Dice brings a new twist on a classic racing game for 2 to 4 players.



3840  
Pirate Code



2-4    8+    15-25

ES Un juego de lógica, suerte, secretos y tesoros. De 2 a 4 jugadores.

PT Um jogo de lógica e sorte, segredos e tesouros para 2 a 4 jogadores.

FR Un jeu de logique et de réflexion riche en secrets et en trésors pour 2 à 4 joueurs.

EN A game of logic and luck, secrets and treasures for 2 to 4 players.



**3842  
Lunar Command**



■ Un fascinante juego de estrategia para 2 jugadores.

■ Um jogo de estratégia arrebatador para 2 jogadores.

■ Un jeu stratégique passionnant pour 2 joueurs.

■ A deeply engaging and strategic game for 2 players.

2 7+ 15-30



**3843  
Ramses Pyramid**



■ ¡Compete contra otros jugadores o únete a ellos para vencer al Rey Momia!

■ Compete com os teus amigos ou juntos enfrentem o Rei-Múmia!

■ Affrontez vos adversaires ou combattez la momie royale ensemble !

■ Compete against each other or take on the Mummy King together!

2-4 7+ 20-40



3841  
Minotaurus

■ Sus reglas claras y sencillas hacen este juego ideal para toda la familia.

■ Regras simples fazem deste jogo uma enorme diversão para toda a família.

■ Un jeu amusant qui ravira toute la famille. Pour 2 à 4 joueurs.

■ Clear and simple rules make this game great fun for the whole family.

2-4    7+    20-30

[games.LEGO.com](http://games.LEGO.com)

